

LAS PUBLICACIONES DE LA EDITORIAL PACHAMAMITA LIBROS GIRAN EN TORNO A LAS DISTINTAS PROBLEMÁTICAS AMBIENTALES DE NUESTRO TIEMPO Y DE NUESTRA REGIÓN. LA MAYORÍA DE LOS LIBROS ESTÁN ENFOCADOS PARA UN PÚBLICO INFANTIL DIVERSO, PARA LOS PRIMEROS AÑOS DE LA ADOLESCENCIA Y PARA LOS ÚLTIMOS AÑOS DE LA SECUNDARIA. TENIENDO EN CUENTA LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS (TIC), LOS LIBROS CUENTAN CON ACTIVIDADES DIDÁCTICAS QUE PROBLEMATIZAN LO AMBIENTAL Y PLANTEAN ALTERNATIVAS VIABLES Y NECESARIAS.



\$11.000

LA HISTORIA DE LA SOJITA TRAVIESA: LIBRO QUE INDAGA EN FORMA SIMPLE, SENCILLA Y CON RIMAS, LAS IMPLICANCIAS DE LAS FUMIGACIONES CON LAS SEMILLAS TRANSGÉNICAS, PLANTEANDO LAS ALTERNATIVAS QUE ESTÁN PRESENTES EN LA BIODIVERSIDAD DE UNA HUERTA. EN MAYÚSCULAS. RECOMENDADO A PARTIR DE LOS 4 O 5 AÑOS EN ADELANTE. TRADUCIDO A GUARANÍ. EN LA WEB ESTÁ TRADUCIDO A LSA (LENGUA DE SEÑAS ARGENTINA). 64 PÁG. 15X20 CM. AÑO 2015



\$11.000

LA ASOMBROSA HISTORIA DE LA MEGAMINERÍA Y LAS MINI REGALÍAS: ES UN LIBRO QUE EXPLICA EN FORMA SINTÉTICA Y CON RIMAS, LOS IMPACTOS AMBIENTALES Y SOCIALES DE LA EXPLOTACIÓN MINERA A GRAN ESCALA. ¿QUÉ SUCEDE CUANDO SE EXPLOTAN LAS MONTAÑAS? EN MAYÚSCULAS. RECOMENDADO A PARTIR DE LOS 5 AÑOS. HACE REFERENCIA A LA IMPORTANCIA DE MANTENER LA MEMORIA VIVA EN EL CUIDADO DEL AGUA Y LA NATURALEZA. TRADUCIDO A QUECHUA. EN LA WEB ESTÁ TRADUCIDO A LSA. 64 PÁG. 15X20 CM. AÑO 2015



\$13.500

CAPERUCITA, UN CUENTO CLÁSICO PARA TIEMPOS MODERNOS ES UN LIBRO QUE NOS APROXIMA A LAS CONSECUENCIAS QUE PROVOCA LA DEFORESTACIÓN Y LOS DESMONTES. TIENE ACTIVIDADES DIDÁCTICAS QUE GIRAN EN TORNO A LA IMPORTANCIA DEL CUIDADO Y LA VALORACIÓN DE LOS ÁRBOLES. LIBRO CON REALIDAD AUMENTADA; TE DESCARGAS UNA APP DE LA PÁGINA Y LAS IMÁGENES COBRAN VIDA. EN ESTA VERSIÓN MODERNA, CAPERUCITA MANDA WASAP, EL LOBO ES UN LOBO VEGANO Y LA ABUELITA RESUELVE LA TRAMA DE LA HISTORIA. ¿TE ANIMÁS A LEERLO Y COMPARTIRLO? – RECOMENDADO DESDE LOS 5 EN ADELANTE. EN MINÚSCULA. 80 PÁG. 15X20 CM. AÑO 2024



\$13.500

EL AGUA, UNA HISTORIA DE TERROR: LIBRO CON REALIDAD AUMENTADA (TIC) Y ACTIVIDADES DIDÁCTICAS. ES UN LIBRO PARA LEERLO DE MÚLTIPLES MANERAS, DISFRUTARLO CON LOS SENTIDOS Y COMPARTIRLO CON EL CORAZÓN. ¿PARA QUÉ EDADES SERÍA? Y... SI LES GUSTAN LAS HISTORIAS DE TERROR IVA SÚPER BIEN! EL OBJETIVO DE ESTE LIBRO ES GENERAR CONCIENCIA SOBRE LA FRAGILIDAD DE UN BIEN COMÚN CADA VEZ MÁS ESCASO Y CONTAMINADO COMO ES EL AGUA. EN MINÚSCULA. 80 PÁG. 15X20 CM. AÑO 2018



\$13.500

LAS PERDICES QUE COMIERON FELICES: ¡ESTE LIBRO ES UNA BELLEZA! HACE REFERENCIA SOBRE LOS RIESGOS QUE EXISTEN AL CONSUMIR COMESTIBLES ULTRA-PROCESADOS, EN CONTRAPOSICIÓN A LAS VENTAJAS DE COMER ALIMENTOS AGROECOLÓGICOS. LIBRO CON REALIDAD AUMENTADA (TIC); CON LA APP APARECEN DISTINTAS ANIMACIONES QUE ACOMPAÑAN LA LECTURA. RECOMENDADO A PARTIR DE LOS 5 AÑOS. CONTIENE VARIADAS ACTIVIDADES DIDÁCTICAS QUE COMPLEMENTAN EL CONTENIDO SOBRE LA IMPORTANCIA DE COMER ALIMENTOS SÚPER NUTRITIVOS. EN MINÚSCULA. 80 PÁG. 15X20 CM. AÑO 2016



\$13.500

EL FRACKING UNA HISTORIA ESDRÚJULA RECOMENDADA POR EL CONDE DRÁCULA: EN EL CONTEXTO DE LA ACTUAL CRISIS CLIMÁTICA, RESULTA INSÓLITO Y PARADÓJICO DESARROLLAR LA TÉCNICA DE LA FRACTURA HIDRÁULICA COMO SIMPLE SOLUCIÓN ECONÓMICA. ES UN LIBRO QUE NOS PLANTEA SENTIR Y PENSAR OTRAS FORMAS DE RELACIONARNOS CON LA NATURALEZA. OTRAS FORMAS MÁS ARMÓNICAS Y MÁS POÉTICAS. A PARTIR DE 10 AÑOS EN ADELANTE. CONTIENE ACTIVIDADES DIDÁCTICAS. TRADUCIDO A MAPUDUNGUM. EN MINÚSCULA. 80 PÁG. 20X15 CM. AÑO 2020



\$13.500

LA HUERTA AGROECOLÓGICA, UNA HISTORIA ESDRÚJULA RECOMENDADA POR EL CONDE DRÁCULA: PREOCUPADO POR EL CAMBIO CLIMÁTICO Y DE TANTO COMER COMIDA RÁPIDA, DRÁCULA TERMINA SIENDO DIABÉTICO Y CELÍACO. SU MÉDICO LE RECOMIENDA HACERSE UNA HUERTA AGROECOLÓGICA. ATENCIÓN: ESTE LIBRO TIENE EXCESO DE PALABRAS ESDRÚJULAS. A PARTIR DE 10 AÑOS EN ADELANTE. CON ACTIVIDADES DIDÁCTICAS Y MUCHOS CONSEJOS PARA INICIAR HUERTAS ESCOLARES Y HOGAREÑAS. EN MINÚSCULA. 80 PÁG. 20X15 CM. AÑO 2020



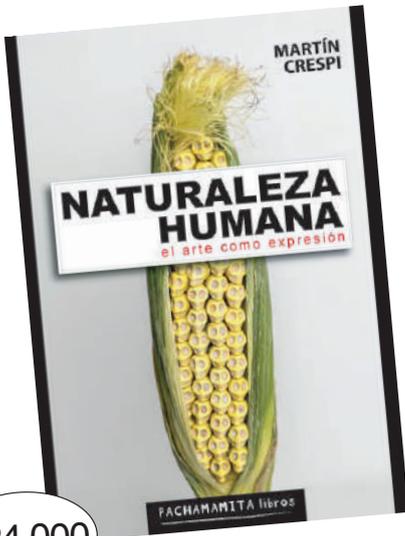
\$13.500

LA VIDA ES UN JUEGO ES UN LIBRO QUE NOS INVITA A INVOLUCRARNOS EN LAS DIVERSAS PROBLEMÁTICAS AMBIENTALES DE NUESTRO TIEMPO Y REFLEXIONA SOBRE LA IMPORTANCIA DEL JUEGO EN LA VIDA. ESTE LIBRO ESTÁ LLENO DE JUEGOS, ESTÁ LLENO DE SUEÑOS Y ESTÁ DESTINADO A PERSONAS QUE QUEREMOS MUCHO. ¡POSTA! ¡TE VA A ENCANTAR! REVALORIZA LOS MOMENTOS LÚDICOS PARA APRENDER CON CONCIENCIA. EN MINÚSCULA. 80 PÁG. 15X20 CM. AÑO 2023



\$13.500

MUNDO ZOMBIE Y OTROS CUENTOS ES UN LIBRO DE RELATOS CORTOS QUE ABORDA ALGUNAS PROBLEMÁTICAS AMBIENTALES DESDE EL HUMOR, LA PICARDÍA Y EL JUEGO DE PALABRAS. NOS TRANSFORMAMOS EN ZOMBIES SI PASAMOS MUCHO TIEMPO FRENTE A LAS PANTALLAS. ¿Y QUÉ HACEN LOS ZOMBIES? COMEN COMIDA ZOMBIE. APRENDIMOS QUE SI TIENE VENENO NO ES ALIMENTO, SI CONTAMINA NO ES PROGRESO, SI DESTRUYE LA NATURALEZA NO ES DESARROLLO, EN ESTE MUNDO ZOMBIE, TENEMOS MUCHO QUE HACER: SOÑAR, CREAR E IMAGINAR OTROS MUNDOS POSIBLES. A PARTIR DE 10 AÑOS. EN MINÚSCULA. 112 PÁG. 24X17 CM AÑO 2021



\$24.000



NATURALEZA HUMANA, EL ARTE COMO EXPRESIÓN ES UN LIBRO QUE BUSCA SINTETIZAR Y CONCEPTUALIZAR DISTINTAS PROBLEMÁTICAS AMBIENTALES QUE CONFLUYEN Y SE RELACIONAN CONSTANTEMENTE ENTRE SÍ. CADA UNA DE LAS IMÁGENES ARTÍSTICAS PRODUCIDAS, SE COMPLETA CON EL ACOMPAÑAMIENTO DE REFLEXIONES DE DIVERSOS REFERENTES QUE RESIGNIFICAN EL MENSAJE VISUAL Y PERMITEN CONTEXTUALIZAR, COMPLEJIZAR Y ANALIZAR LOS TEMAS ABORDADOS. LA PROPUESTA ES MANIFESTAR LO AMBIENTAL DESDE LAS ARTES VISUALES PARA PODER COMPRENDER, Y DE ALGUNA MANERA TAMBIÉN PODER INTUIR, LA MAGNITUD DE LA LÓGICA DEPREDADORA EN LA QUE NOS ENCONTRAMOS. EL LIBRO ABORDA EL CONCEPTO DE EXTRACTIVISMO EN SUS MÚLTIPLES MANIFESTACIONES. PROPUESTA PARA ADOLESCENTES Y ADULTOS. TIENE CÓDIGOS QR PARA PODER ESCUCHAR CADA UNA DE LAS ENTREVISTAS REALIZADAS. 238 PÁGINAS – 24X17 CM



\$13.000

JUEGO DE LA MEMORIA SOBRE ALIMENTOS. CONTIENE 24 FICHAS DE 7X7 CM CON LOS BORDES REDONDEADOS. 12 MOTIVOS DISTINTOS ENTRE FRUTAS Y VERDURAS. RECOMENDADO A PARTIR DE TRES AÑOS. CON ESTE JUEGO LAS INFANCIAS APRENDEN A IDENTIFICAR LOS ALIMENTOS NUTRITIVOS QUE SON NECESARIOS PARA UNA VIDA SALUDABLE, ADEMÁS DE MEJORAR LAS HABILIDADES COGNITIVAS COMO LA ATENCIÓN, LA CONCENTRACIÓN Y LA MEMORIA A CORTO PLAZO.

AL FAMILIARIZARSE CON FRUTAS Y VERDURAS DE UNA MANERA LÚDICA, LOS NIÑOS Y NIÑAS PUEDEN DESARROLLAR UNA ACTITUD MÁS POSITIVA HACIA ESTOS ALIMENTOS, MOTIVANDO MEJORES HÁBITOS ALIMENTICIOS.



\$13.000

JUEGO DE LA MEMORIA SOBRE EMOCIONES. CONTIENE 24 FICHAS DE 7X7 CM CON LOS BORDES REDONDEADOS. 12 MOTIVOS DISTINTOS. RECOMENDADO A PARTIR DE TRES AÑOS. CON ESTE JUEGO LAS INFANCIAS APRENDEN A IDENTIFICAR Y NOMBRAR DIFERENTES EMOCIONES. MEJORA LAS HABILIDADES DE COMUNICACIÓN AL PERMITIR QUE SE EXPRESEN SUS SENTIMIENTOS CON PALABRAS, FACILITANDO EL DIÁLOGO Y LA RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS. ESTA DINÁMICA LÚDICA PROPICIA QUE EL APRENDIZAJE SOBRE LAS EMOCIONES SEA DIVERTIDO Y ATRACTIVO, PROMOViendo QUE LOS NIÑOS Y NIÑAS INTERNALICEN Y PRÁCTIQUEN LO EXPRESADO CON MAYOR FACILIDAD. CONOCIENDO Y COMPRENDIENDO SUS PROPIAS EMOCIONES AYUDA A LAS INFANCIAS A DESARROLLAR UNA MEJOR AUTOESTIMA Y UN SENTIDO MÁS CLARO DE SÍ MISMOS.